

CLASS CRAFT



inhoud

- een les ondergaan
- uitleg
- zelf aan de slag

nu doen

- log in

- kies een kracht

welke ervaring heb jij met games?

verzin de beste teamnaam

- het winnende team krijgt 100 XP per persoon

interactief

- haal de elektriciteitstoets op
- geef commentaar dat downloaden gelukt is
- maak de drie vragen door goede antwoord geel te arceren
- upload de antwoorden op de juiste plek
- èn... verdien weer punten!

afsluiting

- Ga wat kopen met je punten

CLASS CRAFT



klassenmanagement spel

- je speelt het 'spel' in de werkelijke wereld
wat je doet beïnvloedt je avatar in virtuele wereld,
en... vice versa
- doel van het spel:
 1. zoveel mogelijk punten verdienen
 2. niet doodgaan

- ☰
- 👤
- 🛡️
- ☰
- 🏠 Buford Beland
- ✖️ Lorita Craddock
- 🔍 Veronica Harber
- 📄 Garland Herbert
- 🗨️ Melody Mulherin
- 🔄 Wilmer Muller
- 👤+ Pearlline Sheets
- 📄 Winfred Viands

De Verdraaglijke Kippen

Lorita Craddock

Level 2
Genezer

HP **8** 50

AP **15** 35

XP **2 080** 2 000

GP **153**

⊖ ⊕ GP ⊖



Heiligheid

LEER KRACHTEN

Buford Beland	Pearline Sheets	Garland Herbert	Lorita Craddock
36 / 5	73 / 26	1 / 48	8 / 15



experience points

iedere leerling heeft een eigen avatar
leerlingen zitten in teams

Voeg XP toe



+50 Vind een fout in de klasnotities

+60 Een vraag juist beantwoorden in de klas

+75 Een andere student helpen met zijn/haar klaswerk

+100 Positief zijn en hard werken in de klas

Nieuwe XP Standaard

Waarde

Omschrijving



Standaardwaarde

Waarde

Omschrijving



 BEWERK STARTWAARDEN

Klik op een kracht voor meer informatie.



GENEZING 1



HEILIGHEID



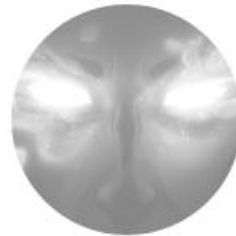
VURIG GELOOF



GENEZING 2



GUNST VAN DE GODEN



TOT LEVEN WEKKEN



GENEZING 3



GENEZINGSCIRKEL



GEBED



Genezing I

Een teamgenoot krijgt 10 HP

-15

+75

LEER 1



Klik op een kracht voor meer informatie.



GENEZING 1



GENEZING 2



GENEZING 3



HEILIGHEID



GUNST VAN DE GODEN



GENEZINGSCIRKEL



VURIG GELOOF



TOT LEVEN WEKKEN



GEBED



Gunst van de Goden

De genezer kan naar zijn/haar iPod luisteren tijdens zelfstandig werk.

-20

Vereist : Heiligheid

LEER 2



Klik op een kracht voor meer informatie.



GENEZING 1



GENEZING 2



GENEZING 3



HEILIGHEID



GUNST VAN DE GODEN



GENEZINGSCIRKEL



VURIG GELOOF



TOT LEVEN WEKKEN



GEBED



Vurig Geloof

Gedurende een toets kan de genezer de Spelleider vragen of zijn/haar antwoord op een vraag correct is.

-10

LEER 1



CLASSES



WARRIORS



MAGES



HEALERS

Klik op een kracht voor meer informatie.



BESCHERM 1



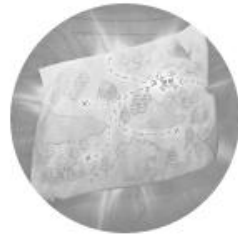
EERSTE HULP



JACHT



BESCHERM 2



HINDERLAAG



TEGENAANVAL



BESCHERM 3



FRONTALE AANVAL



GEHEIM WAPEN



Bescherm 1

De krijger kan tot 10 schadepunten overnemen van een teamgenoot, waarbij hij slechts 80% van de oorspronkelijke schade ontvangt.

-80%

-10

+50

AFLEREN



Klik op een kracht voor meer informatie.



BESCHERM 1



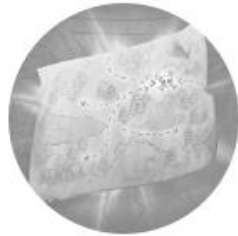
EERSTE HULP



JACHT



BESCHERM 2



HINDERLAAG



TEGENAANVAL



BESCHERM 3



FRONTALE AANVAL



GEHEIM WAPEN



Jacht

De krijger mag eten in de klas.

-5

AFLEREN



aanpassen

je kunt krachten zelf aanpassen

(je kunt bijna alles aanpassen)

samengevat

goed gedrag wordt écht beloond

- Buford Beland
- Lorita Craddock**
- Veronica Harber
- Garland Herbert
- Melody Mulherin
- Wilmer Muller
- Pearline Sheets
- Winfred Viands

De Verdraaglijke Kippen

Lorita Craddock

Level 2
Genezer

HP **8** 50

AP **15** 35

XP **2 080** 2 000

GP **153**

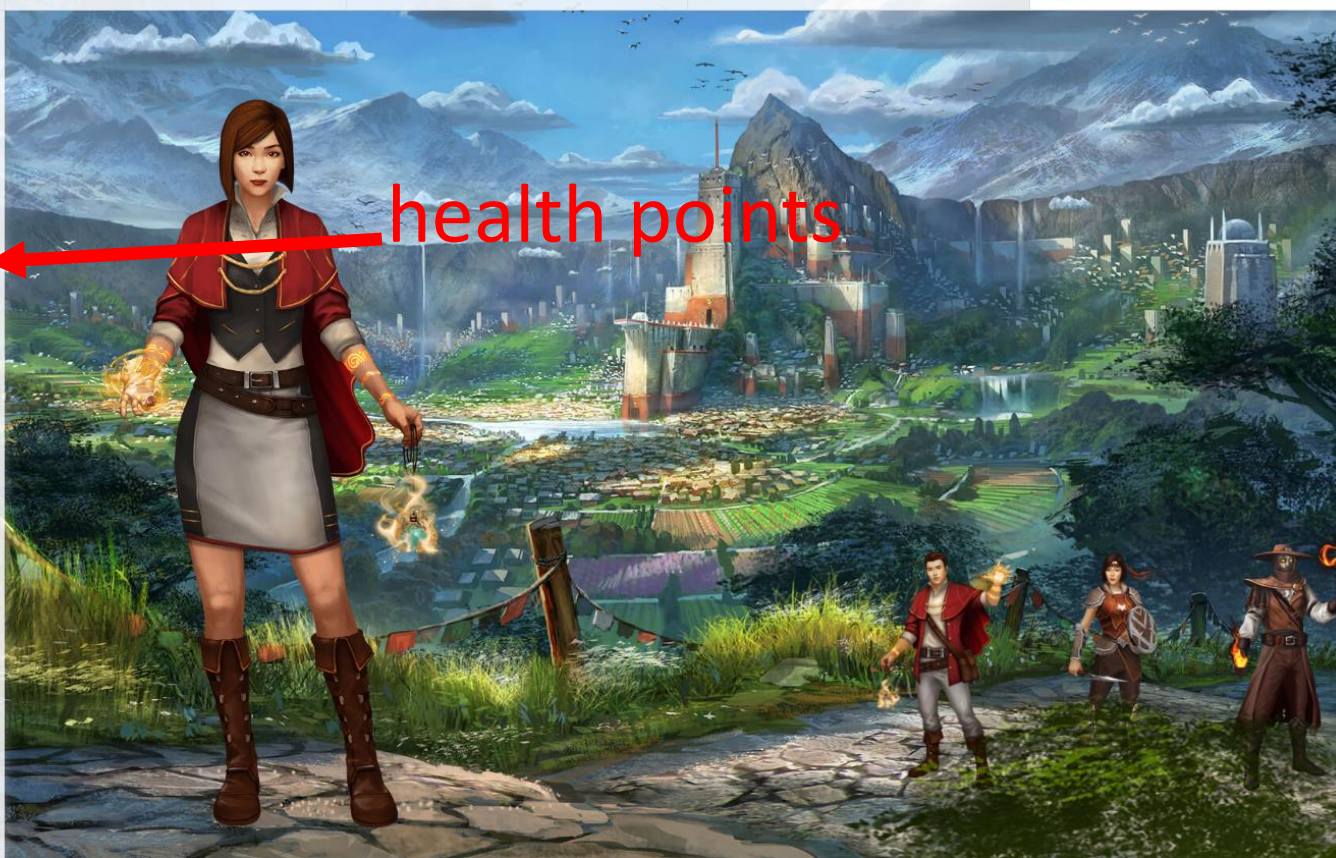
- **+** GP **÷**



Heiligheid

LEER KRACHTEN

Buford Beland	Pearline Sheets	Garland Herbert	Lorita Craddock
36 / 5	73 / 26	1 / 48	8 / 15



health points

slecht gedrag

Verwijder HP



-5 De klas storen

-10 Te laat komen in de klas

-15 Negatief zijn of luieren in de klas

-20 onvolledig huiswerk

Nieuwe HP Standaard

Waarde

Omschrijving



Standaardwaarde

Waarde

Omschrijving



 BEWERK STARTWAARDEN

Zal test Sneuvelen in de Strijd?



Hij heeft 1 HP nodig of hij zal sneuvelen in de strijd!



TEAMREACTIES



Laat test sneuvelen in een gevecht!

Test3 tester Sneuvelde in de Strijd

Niets!



TEAMREACTIES



Laat test3 haar lot
aanvaarden

Test3 tester Sneuvelde in de Strijd

Schrijf een tekst over

TEAMREACTIES



Laat test3 haar lot
aanvaarden

Groepsschade

Klik op een speler om beschermende krachten op hem (haar) toe te passen.



test1



duuky duuk

20

50

-10



nice natuurkunde

40

35

-10



test tester

1

30



test3 tester

1

50

-10



*Breng een traktatie mee voor de
hele klas*



TEAMREACTIES



Laat test zijn lot
aanvaarden

Duuky duuk Sneuvelde in de Strijd

*Leer een gedicht en draag het
voor*

TEAMREACTIES



Laat duuky zijn lot
aanvaarden

aanpassen

je kunt straffen zelf aanpassen

(je kunt bijna alles aanpassen)

Test3 tester Sneuvelde in de Strijd

Een week geen alcohol! (was: Een dag minder om je volgende opdracht in te leveren)



TEAMREACTIES



Laat test3 haar lot
aanvaarden

CLASS CRAFT

Heldenverdrag

Door deel te nemen als avonturier in Classcraft ga ik akkoord met alle gevolgen die voortvloeien uit het spel, inclusief de beslissingen die de spelleider maakt.

Ik ben me ervan bewust dat de spelregels tijdens het spelen kunnen veranderen. Ik zal deze mogelijke veranderingen aanvaarden en respecteren.

Ik ga ook een engagement aan om te spelen tot het einde: ik zal er niet tijdens het spel uitstappen.

handtekening



datum

samengevat

goed gedrag wordt écht beloond

slecht gedrag wordt bestraft

voordeel van Classcraft

straffen gaan minder ten koste van persoonlijke relatie



Gebeurtenis van de Dag



Kies om te bloeien

Een engel daalt neer uit de hemel en schenkt een zegening.

Eén speler (gekozen door zijn/haar teamgenoten) van elk team krijgt 300 XP.

Vloek

Een kwade tovenaar vervloekt je.

Iedereen verliest 10 HP als iemand 1
HP verliest.

Aardbeving

*Een enorme aardbeving schudt de klas door
elkaar.*

Iedereen verliest 6 HP.

Gekke Df S

Je muzikale kennis zal je lot bepalen.

De spelleider zal een lied afspelen dat minstens 15 jaar oud is. Een willekeurige speler moet de artiest OF de titel raden. Als de student faalt, verliest hij/zij 10 HP; als de student beide antwoorden kent, krijgt hij/zij 250 XP.



Glorie aan de genezers

*De koning vraagt een zegening aan de
genezers.*

Alle genezers krijgen 200 XP.

aanpassen

je kunt gebeurtenissen zelf aanpassen

er zitten er al ongeveer 80 in

(je kunt bijna alles aanpassen)

Beurten geven



Het Rad van het Lot

Kies een



Speler



Team

↶ Reset Spelers (1/6)

↶ Reset Teams (2/2)



Lörinc Falusy

40

50

35

35

8 841

8 950

668



5 / 8
Spelers

Reset

werkt het?

voordelen

- leuk
- worden groepen gevormd, verantwoordelijk voor elkaar
- verbetering persoonlijke relatie
- kost niet veel tijd (~5 minuten per les)
- helpt consequent zijn

werkt het?

nadelen

- kan afleidend werken
- werkt niet voor iedereen
- kunnen ons voorstellen dat buiten spel vallen probleem geeft

betaalde of onbetaalde variant

CLASS CRAFT



conclusie



zelf aan de slag

- maak een eigen docentaccount aan
- maak een demoklas aan
- neus rond
- laat een paar gebeurtenissen van de dag plaatsvinden
- geef een willekeurige leerling een beurt. Reset (of niet)
- laat een leerling doodgaan, kijk wat er gebeurt
- pas één straf aan
- pas één gebeurtenis van de dag aan